Grupo 4

1. Defina o modo como as interrupções lógicas podem ser responsáveis por falhas catastróficas em um sistema. Dê um exemplo e proponha uma alternativa para que isso não aconteça.

Em um sistema de autenticação, uma interrupção lógica mal programada pode acarretar em um acesso indevido ao sistema, permitindo que o usuário mal intencionado tenha acesso a informações confidenciais da empresa, podendo também fazer alterações no sistema. A exemplo, o programa de login, que deve ter uma interrupção lógica de clausula tipo E, pois caso sendo tipo OU, bastará que apenas um dos campos sejam verdadeiros, dando a chance de algum usuário usar uma injeção de SQL e acabar com o programa.

1. Você é um arquiteto de software e está em período de experiência na empresa que trabalha. A diretoria deseja eliminar o time de arquitetura levando em conta a possibilidade de automação na geração de código. Considerando que a empresa possui sistemas legados em C, Pascal e Visual Basic, justifique de maneira formal a razão pela qual você não deve ser demitido, em um email de no máximo 25 linhas, dirigido ao seu diretor.
2. Você é responsável por escolher o software que irá gerenciar a loja de artigos de pesca do Sr. Jose. Suas opções são: Um sistema escrito em Basic, com o custo de R$1000,00; Um sistema escrito em C#, com o custo de R$5000,00 e um sistema multiplataforma construído em java utilizando recursos de interligação com orientada a serviços que custa R$25000,00. Justifique sua escolha para o Sr. José, lembrando que o filho dele é aluno do primeiro semestre do curso de Ciências da Computação da Faculdade Anhanguera de Jundiaí e estará presente quando você apresentar o argumento.
3. Defina o modo como as interrupções de hardware podem ser utilizadas por um programa C++ para melhorar a experiência do usuário. Dê um exemplo.

Você não precisa de binários nativos para fazer e gerar código nativo em runtime. C/C++ não cuidam do necessário para implementar um driver como interrupções de hardware e é preciso um pouco de Assembly para isso,

1. Você acredita que uma linguagem de programação mantida pela comunidade de software livre, deva ser utilizada para construir aplicações comerciais proprietárias? Defenda seu ponto de vista.

Sim, como a linguagem de programação é mantida por uma comunidade livre, é open source, portanto ela está acessível para qualquer programador utilizá-la podendo assim desenvolver aplicativos de sua autoria e monetizados.